



« 300 Laps Pioneer »

Регламент гонки на выносливость «300 кругов Пионера».

1. Полное название Соревнования – командная гонка на выносливость «300 кругов «Пионера», далее Гонка.
 2. Организатор Гонки: Городской любительский картинг-клуб «Пионер».
 3. Дата и место проведения Гонки. Картодром «Пионер», ул. Плехановская, 126, (ст. метро «Завод им. В.И. Малышева»).
- Начало гонки 26 апреля в 10 30 сбор в 11 00 Старт
4. К участию в гонке команды состоящие из 3-х или 2-х человек. В команду могут входить все желающие. Регистрация команд, по телефону+38 (067) 571-28-70, 093 87 83 766 или подачи заявки непосредственно на картодроме.
 5. Перед гонкой Водители должны пройти процедуру регистрации и оплатить стартовый взнос 1350 грн с команды
 6. Организаторы соревнования оставляют за собой право отказать в участии в соревновании любому лицу без объяснения причин.
Максимальное количество участников – 8 команд.
 7. Схема проведения Гонки.
 - 7.1. Гонка стоит из квалификации и гоночных заездов.
 - 7.2. Заезды проводятся на 8 картах одновременно + 2 запасных.
 - 7.3. Карты пронумерованы от 1 до 10.
 - 7.4. В гонке участвуют карты 1-8. Карты 10 и 9 оставляется в запас.
(могут быть изменения номеров на усмотрение главного судьи)
 8. Квалификация.
 - 8.1. Квалификационные заезды проводятся для распределения картов между командами.
 - 8.2. В квалификации принимает по одному Водителю от каждой команды по очереди на одном карте.
 - 8.3. Квалификационный заезд состоит из 4-х кругов: прогревочный, два зачетных и завершающий.
 - 8.4. Результатом квалификации каждой команды является лучший результат из двух, показанных в квалификационном заезде.
 - 8.5. По результатам составляется протокол квалификации. Команда показавшая лучшее время выбирает карт на котором будет стартовать в первом отрезке (следует помнить что во втором отрезке команда поедет на карте который достанется в зеркальном отображении например 1-8, 2-7 и т.д)
 - 8.6. Команды получают таблички, крепящиеся на карт и датчики электронной системы хронометража от 1 до 8 в соответствии с их местом в квалификации.



9. Гоночные заезды.

9.1. Гонка состоит из одного заезда протяженностью 300 кругов с одновременной, плановой остановкой (пит-стопом) всех команд на 150 кругу. Каждая из команд должна преодолеть дистанцию из 150 кругов против часовой стрелки и 150 кругов по часовой стрелки.

Отчёт кругов ведется по лидеру гонки.

9.2. Команда, которая быстрее всех преодолеет расстояние в 300 кругов, становится победителем

Гонки.

9.3. Старт первого заезда производится с места по сигналу зеленого светофора.

9.6. Стартовый маршал ведет учет кругов, показывая таблички каждые 10 кругов.

10. Пит-стопы.

10.1. Кроме планового пит-стопа, каждая команда обязана сделать не менее 3 х обязательных пит-стопов в течение гонки.

10.2. Продолжительность планового, пит-стопа 10 минут. Минимальная продолжительность обязательного пит-стопа – не регламентирована.

10.3. Обязательный пит-стоп не может происходить в течение 5 кругов до/после старта/финиша/планового пит-стопа.

10.4. При обязательных пит-стопах карты дозаправляются, а команды меняются картами в зеркальном отражении 1-8; 2 – 7 и т.д. При замене карта меняются датчики и табличка, контроль за сменой ведет команда.

10.5. Во время любого пит-стопа возможна смена Водителя.

10.6. Во время обязательного пит-стопа, возможна дозаправка карта.

10.7. Выезд карта с пит-стопа осуществляется только по команде судьи на пит-стопе.

10.8. После планового пит-стопа команды выезжают с разрывом в 3 секунды в той очередности, в которой они пересекли линию финиша.

10.9. Команды, находящиеся в одном круге с лидером, выезжают по фактическим разрывам.

10.10. В случае поломки системы электронного хронометража старт после обязательного пит-стопа осуществляется согласно п.10.8.

10.11. В случае если какой-либо поломался во время заезда, его Водитель должен немедленно сигнализировать об этом судьям поднятой вверх рукой. Поломанный карт меняется на запасной в безопасном месте трассы, при этом обязательна замена таблички и датчика. Контроль осуществляет команда. (время потраченное на замену карта будет компенсироваться)

10.12. В случае поломки на первом круге после старта /планового пит-стопа происходит рестарт гонки.

10.13. Гонка может быть остановлена в случае непредвиденной ситуации, рестарт производится согласно п.п. 10.8

11. Судейство и правила поведения на трассе. Смотри приложение «Судейство и правила обгона ЗДЕСЬ <http://www.pioner-karting.com/img/articles/110/Raferee.pdf>»