



Регламент гонки на выносливость «350 кругов Пионера»

1. Полное название Соревнования – командная гонка на выносливость «350 кругов «Пионера», далее Гонка.
2. Организатор Гонки: Городской любительский картинг-клуб «Пионер».
3. Дата и место проведения Гонки. Картодром «Пионер», ул. Плехановская, 126, (ст. метро «Завод им. В.И. Малышева»).

Начало гонки 24 мая в 10 30 сбор в 11 00 Старт

4. К участию в гонке команды состоящие из 3-х или 2-х человек. В команду могут входить все желающие. Регистрация команд, по телефону+38 (067) 571-28-70 , 093 87 83 766 или подачи заявки непосредственно на картодроме.
5. Перед гонкой Водители должны пройти процедуру регистрации и оплатить стартовый взнос 1350 грн с команды
6. Организаторы соревнования оставляют за собой право отказать в участии в соревновании любому лицу без объяснения причин.. Максимальное количество участников – не ограничено
7. Схема проведения Гонки.
 - 7.1. Гонка состоит из 6 отборочных гоночных заездов. По 50 кругов + финальный заезд в 50 кругов. В отборочных заездах команды набирают очки которые дадут право первыми выбрать машину на финал
 - 7.2. Заезды проводятся на 6 картах одновременно + 2 запасных.
 - 7.3. Карты пронумерованы от 1 до 10 .
 - 7.4. В гонке участвуют карты 1-6. Остальные карты оставляется в запас. (могут быть изменения номеров на усмотрение главного судьи)
8. Старт заездов производится с места по сигналу зеленого светофора.
9. Стартовый маршал ведет учет кругов, показывая таблички каждые 10 кругов.
- 10 Пит-стопы.
 - 10.1. Каждая команда обязана сделать не менее 2 х обязательных пит-стопов в течение каждого заезда.
 10. 2. Во время любого пит-стопа возможна смена Водителя.
 - 10.3. Выезд карта с пит-стопа осуществляется только по команде судьи на пит-стопе.
 - 10.4. В случае если какой-либо поломался во время заезда, его Водитель должен немедленно сигнализировать об этом судьям поднятой вверх рукой. Поломанный карт меняется на запасной в безопасном месте трассы, при этом обязательна замена таблички и датчика. Контроль осуществляет команда.(время потраченное на замену карта будет компенсироваться)
 - 10.5.В случае поломки на первом круге после старта /планового пит-стопа происходит рестарт гонки.
 - 10.6. Гонка может быть остановлена в случае непредвиденной ситуации

11. Судейство и правила поведения на трассе. Смотри приложение «Судейство и правила обгона ЗДЕСЬ <http://www.pioner-karting.com/img/articles/110/Raferee.pdf>»